

NỘI DUNG ÔN TẬP GIỮA HỌC KỲ 1, NĂM HỌC 2023-2024

MÔN TIN HỌC, LỚP 11

STT	Nội dung kiến thức	Đơn vị kiến thức	Chuẩn kiến thức kỹ năng cần kiểm tra
1	CHỦ ĐỀ A: MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC	Bài 1. Bên trong máy tính	Nhận biết: - Nhận biết được sơ đồ của các mạch logic AND, OR, NOT. – Nêu được tên, nhận diện được hình dạng, mô tả được chức năng của các bộ phận chính bên trong thân máy tính như CPU, RAM và các thiết bị lưu trữ.
			Thông hiểu: - Giải thích được đơn vị đo hiệu năng của chúng như GHz, GB,... - Giải thích được vai trò của các mạch logic đó trong thực hiện các tính toán nhị phân.
			Vận dụng: - Thực hiện được phép tính cộng nhị phân
2		Bài 2. Khám phá thế giới thiết bị số thông minh	Nhận biết: – Đọc hiểu được một số điểm chính trong tài liệu hướng dẫn về thiết bị số thông dụng. – Đọc hiểu được một số thông số cơ bản như kích thước màn hình, CPU, RAM, dung lượng lưu trữ, độ phân giải camera,... của các thiết bị số thông dụng. Ví dụ: PC, máy tính bảng, điện thoại thông minh, tivi có khả năng kết nối Internet,...
			Thông hiểu: - Giải thích được một số thông số cơ bản như kích thước màn hình, CPU, RAM, dung lượng lưu trữ, độ phân giải camera,... của các thiết bị số thông dụng. Ví dụ: PC, máy tính bảng, điện thoại thông minh, tivi có khả năng kết nối Internet,...
			Vận dụng: - Thực hiện được một số những chỉ dẫn trong tài liệu đó. - Tính được kích thước màn hình tương ứng với tỉ lệ và đường chéo
3		Bài 3. Khái quát về Hệ điều hành	Nhận biết: – Trình bày được sơ lược lịch sử phát triển của hai hệ điều hành thông dụng cho PC. - Trình bày được vài nét chính về một hệ điều hành thông dụng cho thiết bị di động và sử dụng được một số tiện ích cơ bản của hệ điều hành đó. – Trình bày được một cách khái quát mối quan hệ giữa phần cứng, hệ điều hành và phần mềm ứng dụng. - Trình bày được vai trò riêng của mỗi thành phần trong hoạt động chung của cả hệ thống.
			Thông hiểu: - Phân biệt PM hệ thống và PM ứng dụng.
			Vận dụng: - Sử dụng được một số chức năng cơ bản của một trong hai hệ điều hành đó. - Sử dụng được một số tiện ích có sẵn của hệ điều hành để nâng cao hiệu suất sử dụng máy tính.
4		Bài 4. Thực hành với các thiết bị số	Vận dụng: – Thực hiện việc kết nối các bộ phận thân máy, bàn phím, chuột, màn hình của máy tính với nhau. – Thực hiện việc kết nối PC với các thiết bị số thông dụng như máy in, điện thoại thông minh, máy ảnh số,... – Tùy chỉnh được một vài chức năng cơ bản của máy tính và các thiết bị vào – ra thông dụng để phù hợp với nhu cầu sử dụng và đạt hiệu quả tốt hơn.

STT	Nội dung kiến thức	Đơn vị kiến thức	Chuẩn kiến thức kỹ năng cần kiểm tra
5	CHỦ ĐỀ C: TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN	Bài 5. Phần mềm ứng dụng và dịch vụ phần mềm	Nhận biết: - Nêu được tên và khái niệm của một số phần mềm: PM thương mại, PM miễn phí, PM nguồn mở, PM nguồn đóng, PM khai thác trực tuyến, PM cài đặt trên MT cá nhân - Biết giấy phép phần mềm công cộng GPL có công dụng gì. Thông hiểu: - Phân loại các loại phần mềm Vận dụng: - Kích hoạt và sử dụng được một vài chức năng cơ bản của một phần mềm soạn thảo văn bản, một phần mềm bảng tính và một phần mềm trình chiếu chạy trên Internet.
6		Bài 1. Lưu trữ trực tuyến	Nhận biết: - Nêu được khái niệm dịch vụ lưu trữ trực tuyến - Nêu được ưu và nhược điểm của dịch vụ lưu trữ trực tuyến - Liệt kê một số dịch vụ lưu trữ trực tuyến Thông hiểu: - Phân biệt các dịch vụ lưu trữ trực tuyến Vận dụng: Sử dụng được một số công cụ trực tuyến như GoogleDriver hay Dropbox,... để lưu trữ và chia sẻ tệp tin.
7		Bài 2. Thực hành một số tính năng hữu ích của máy tìm kiếm	Nhận biết: Nhận biết các lựa chọn theo tiêu chí tìm kiếm. Thông hiểu: Xác định đúng lựa chọn dựa trên các tiêu chí tìm kiếm để nâng cao hiệu quả tìm kiếm thông tin. Vận dụng: Sử dụng được máy tìm kiếm, chẳng hạn máy tìm kiếm của Google, Yahoo, Bing,... trên PC và thiết bị số thông minh để tìm kiếm thông tin bằng cách gõ từ khoá hoặc bằng tiếng nói.
8		Bài 3. Thực hành một số tính năng nâng cao của mạng xã hội	Vận dụng: Sử dụng được những chức năng nâng cao của dịch vụ mạng xã hội.